

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Informatyki	
Kierunek		Informatyka	
Specjalność			
Semestr	V	Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus	2025/2026
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Projekt zespołowy			
Kod przedmiotu	PZ			
Łączna liczba godzin	30	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	5			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	30 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Wiedza i umiejętności z zakresu specjalności realizowanej w trakcie studiów I stopnia.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest zespołowa realizacja projektu informatycznego z zakresu specjalności. Studenci muszą opracować specyfikację tworzonego programu na podstawie dyskusji i konsultacji z prowadzącym.
Metody dydaktyczne	1. Laboratorium – w trakcie którego studenci realizują zespołowo projekt.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Informacje w zakresie swojej specjalności potrzebne do rozwiązania zadań wynikających z projektu. W02. Problemy związane z realizacją projektu i sposoby ich rozwiązywania.	K_W02 K_W06 K_W07 K_W20 K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Zaprojektować i praktycznie wykonać rozwiązania o charakterze projektowym w	K_U01 K_U02 K_U03	P6S_UW P6S_KK P6S_UO

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	zakresie informatycznym. U02. Przygotować informacje i literaturę niezbędną do realizacji projektu. U03. Wybrać odpowiednie narzędzia i środowisko programistyczne do realizacji projektu.		
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	K01. Ciągłego dokształcania się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych. K02. Pracy w zespole i przyjmowania w nim różnych ról.	K_K03 K_K04	P6S_UU P6S_UO P6S_KR

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – laboratorium		
1	Omówienie sposobów realizacji projektów informatycznych (od pomysłu do implementacji). Podział na grupy 3-4 osobowe.	2
2	Wybór tematów projektowych. Omówienie założeń dla każdego tematu. Realizacja projektu.	2
3	Dyskusja dotycząca realizacji projektów przez każdą z grup. Realizacja projektu.	22
4	Prezentacja i ocena projektów.	4

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Wykonanie projektu. Częstkowe prezentacje, oddanie raportu, obrona projektu.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Ocena projektu i częściowych prezentacji	W01-W02, U01-U03, K01-K02

Literatura podstawowa	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)
Literatura uzupełniająca	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	30
Przygotowanie się do zajęć	25
Studiowanie literatury	10
Udział w konsultacjach	5
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	30
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	20
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	120
Liczba punktów ECTS	4